

Памятка участника олимпиады

Следуйте следующим правилам во время участия в олимпиаде:

1. Олимпиада проводится посредством компьютерной алгоритмической среды **«Виртуальные лаборатории по информатике»**, если таковая имеется, или проводится в бумажном варианте, и содержит пять задач, результатом решения которых является запись решения в форме программы, предполагаемой компьютерной алгоритмической средой учебного назначения или на листах бланков-ответов.
2. Длительность олимпиады – 60 мин. Рекомендуемое время на решение одной задачи – от 10-12 мин.
3. При решении задач требуется найти **ЭФФЕКТИВНОЕ РЕШЕНИЕ (РЕШИТЬ ЗА НАИМЕНЬШЕЕ ЧИСЛО ХОДОВ)**. Задачи можно решать в произвольном порядке.
4. По завершению тестирования свои результаты **ОБЯЗАТЕЛЬНО** представить организатору.
5. Все решения необходимо сохранить в виде файлов нужного формата (бланки ответов), сдать организатору олимпиады и расписаться в протоколе.
6. Имена файлов задавать в соответствии с указаниями организаторов.
7. Постарайтесь сделать правильно и как можно больше. Успехов Вам!

Инструкция по работе с компьютерной средой «Виртуальные лаборатории»

- Прочитать инструкцию по работе с компьютерной средой.
- На Рабочем столе открыть папку Олимпиада.
- Посмотреть папку Задания.
- Загрузить файл с заданием в нужную Виртуальную лабораторию.

Например, для решения задачи на взвешивание запускается файл **Start-Lab-Scales** из папки **Взвешивание** или запустить **Start.exe** и выбрать пункт меню **Загрузить задачу** и выбрать задачу из папки **Задания**;

- Прочитать условие задачи, после чего выбрать пункт меню **Решение**.
- Решить задачу, затем сохранить. Все решения **ОБЯЗАТЕЛЬНО** сохраняются в папке **Решения** (чтобы сохранить свое решение необходимо выбрать пункт меню **Сохранить**). **Имя программы каждого учащегося сообщает организатор.**

- Выход из программы осуществляется при нажатии на соответствующий пункт меню **Выход**.

- После выполнения заданий олимпиады сообщить организатору в аудитории, заполнить протокол и расписаться.

Удачи!